



# Herman Miller Living Office

## Módy práce

Toto jsou různé způsoby, jakými se pracuje - bez ohledu na to, jakou práci vykonáváte a jestli pracujete samostatně nebo v týmu. Na každém pracovišti na světě naleznete lidi zapojené do některé z následujících deseti typů činností.

## TÝMOVÁ PRÁCE

### **Chat**

Chat znamená náhodnou a improvizovanou interakci s kolegy. Nabízí možnost se setkat, rychle položit dotaz nebo se někoho zeptat na jeho názor. Chat často začíná neformálně a posléze se rozvine v nápad nebo přejde k tématu, kterým je třeba se zabývat.

### **Converse**

Converse představuje cílenou interakci mezi dvěma nebo třemi kolegy zaměřenou na konkrétní téma. Tento typ činnosti se vyskytuje v různých stupních formálnosti a důvěrnosti, a to dle oblasti, kterou se zaobírá. Roli hraje i to, jak blízcí jsou ti, jež se jí účastní. Jedna nebo více zainteresovaných stran se může na interakci podílet vzdáleně prostřednictvím digitálních technologií.

### **Co-Create**

Co-Create je o vzniku nových nápadů a nosných myšlenek mezi skupinami. Tato činnost může mít rozličnou úroveň formálnosti od rychlého vyřešení problému u white boardu až po mnohadenní uzavřené a soustředěné řešení komplikovaného úkolu. S řešením a kreativním přemýšlením zde pomáhají lidem rozličné nástroje, včetně digitálních. Klíčovými postupy jsou aktivní účast, rozhovory, sdílení myšlenek a tvořivost.

### **Divide & Conquer**

O Divide & Conquer se jedná tehdy, když je pro tým s jedním společným cílem přínosné věnovat se dílčím částem určitého projektu samostatně, ovšem zároveň pracovat na jednom místě v blízkosti kolegů. Paralelní práce pomáhá úkoly řešit rychle a umožňuje spontánní spolupráci, jakmile je jí třeba. Členové týmu při plnění úkolu společně sdílí myšlenky a dosažený pokrok.

### **Huddle**

Huddle představuje takovou činnost, kdy se tým potřebuje věnovat naléhavé otázce, prodiskutovat úkony, které je třeba k jejímu vyřešení provést, nebo si zadat související úkoly. Cílem je tedy společné řešení anebo rozdělení zodpovědností jednotlivým členům týmu, a to aniž by se zmíněnou činností výrazně narušil celkový chod práce.

### **Show & Tell**

Show & Tell znamená plánované setkání, na němž se mezi jednotlivými týmy, s klienty, kolegy, nebo obecně v rámci dané společnosti sdílí informace. V centru pozornosti je vždy prezentátor nebo samo prezentované sdělení. Tato setkání se mohou pohybovat na škále od neformální aktualizace stavu nebo průběžné revize projektu až po organizovaný a předem nazkoušený projev.

### **Warm Up, Cool Down**

Warm Up, Cool Down představuje chvíle předcházející nebo bezprostředně následující po oficiálně naplánovaných jednáních. Část „Warm up“ může být vyplněna posledními úpravami chystané prezentace nebo podnětným rozhovorem s kolegy. Část „Cool down“ je příležitostí diskutovat o tématu uskutečněného jednání, stanovit si následné kroky a určit, jak na sebe budou navazovat.

## SAMOSTATNÁ PRÁCE

### **Process & respond**

Process & Respond představuje činnost vyvolanou předchozími úkony. Dochází k ní (a je vyvolána) zpětnou reakcí na emaily, telefonáty, dokumenty či vzkazy, které postupně vedou ke splnění úkolu. Na tento typ práce je možné si vyčlenit nějaký čas stranou nebo jí vyplnit volné úseky vzniklé během dne. Obecně nevyžaduje tato činnost značné soustředění nebo hluboké přemýšlení.

### **Contemplate**

Možnost se během dne zastavit a zvážit nejlepší postup pro daný úkol, nebo jej naopak pro danou chvíli vytěsnit a získat odstup, představuje činnost typu Contemplate. Jde o cokoli uklidňujícího, inspirativního nebo osvěžujícího: potěšení z pohledu do přírody, četba knihy nebo časopisu, kreslení do poznámkového bloku. Tato činnost rovněž poskytuje příležitost soustředěně strávit souhrnné informace.

### **Create**

O Create se jedná tehdy, kdy se jednotlivec ponoří do tématiky spojené s vlastní prací, překonává překážky a připravuje výstupy. Tato činnost není omezena na výhradně kreativní obory, představuje spíše různé soustředěné samostatné úkony, které posouvají danou práci kupředu.